**Задание №3**

Постановка задачи:

1) Разработать пользовательский класс Shape реализующий рисование указанной

алгебраической линии.

2) Разработать пользовательский класс Stroke для отображения указанного контура,

используя в качестве исходных точек результаты класса Shape, созданного на шаге 1)

3) Создать приложение (Frame/JFrame) для тестирования и демонстрации разработанных

классов.

**Вариант 14**

Особенности реализации:

Линия: Обыкновенная циклоида



Результат работы программы (Рисунок 1):

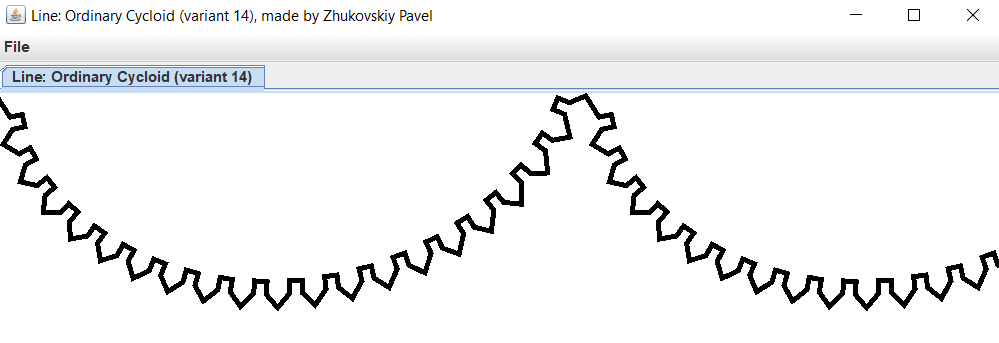


Рисунок 1